

## 6.2 Verzamel de tienen

### Wat heb je nodig...

- Numicon dobbelstenen 0-5 en 5-10
- Numicon-vormen (10 x Numicon 10 vormen)
- 20 fiches

### Wat ga je doen...

- Iedere speler kiest een scorekaart.
- Om beurten kiezen de spelers een dobbelsteen, dobbelen (bijv. 4) en pakken Numicon-10-vormen (in dit geval 4). Dobbel je nul heb je pech.
- De spelers benoemen, hardop, het 'tig'-getal dat ze gemaakt hebben met de Numicon-vormen en leggen een fiches op het betreffende getal op de scorekaart.
- De speler die als eerste alle getallen op de scorekaart vol heeft liggen met fiches is de winnaar.

SPELER 1



SPELER 2



SPELER 1



SPELER 2

