

5.3 Kegels omver

Wat heb je nodig:

- Numicon voelzak
- Numicon-vormen 1-10 (in de voelzak)
- 10 fiches voor iedere speler

Wat ga je doen:

- De spelers kiezen ieder een Kegelkaart.
- De spelers grabbelen om beurten twee Numicon-vormen uit de voelzak. Ze leggen de kleinere Numicon-vorm op de grootste Numicon-vorm en kijken welk Numicon-patroon (getal) overblijft. Ze leggen een fiche op dat getal op de Kegelkaart.
- Stop de Numicon-vormen terug in de voelzak, Nu is de andere speler aan de beurt.
- Wanneer je geen fiche kunt leggen omdat het getal al was bedekt, mag de andere speler.
- De winnaar is degene die het eerste alle getallen op de kegels vol heeft liggen met fiches.



