

## 4.4 Drie op een rij

### Wat heb je nodig:

- Numicon-vormen (twee van iedere vorm 1-5)
- 5 rode fiches voor speler 1 en 4 blauwe fiches voor speler 2
- (Eventueel getalkaarten van 2 tot 10 i.p.v. het spelbord hiernaast, dan kun je steeds het bord veranderen.)

### Wat ga je doen:

- Leg de Numicon-vormen op tafel zodat allebei de spelers ze kunnen zien.
- Spelers kijken om beurten naar het speelveld hiernaast en beslissen welk getal ze gaan maken.
- De speler die aan de beurt is pakt twee vormen die samen het gekozen getal maken. Als de speler het getal gemaakt heeft met de Numicon-vormen mag hij/zij een fiche op dat getal leggen. Daarna legt de speler de Numicon-vormen terug.
- De winnaar is degene die als eerste drie fiches op een rij heeft liggen (horizontaal  $_$ , verticaal  $|$ , diagonaal  $\diagup$ ).

**Let op:** sommige kinderen vinden het fijner om door te gaan totdat alle getallen bedekt zijn met een fiches i.p.v. 'Drie op een rij spelen'

