

## 4.3 Beklim de berg

Wat heb je nodig:

- Numicon voelzak
- Numicon-vormen (twee van iedere vorm 1-5)
- Fiches

Wat ga je doen:

- Stop de Numicon-vormen in de voelzak.
- Om beurten pakken de spelers twee Numicon-vormen uit de voelzak, tellen ze bij elkaar en leggen een fiche op de uitkomst op hun 'berg'.
- Je beurt is voorbij als op de uitkomst al een fiche ligt.
- De speler die het eerst alle plaatjes van de berg bedekt heeft, is de winnaar.

